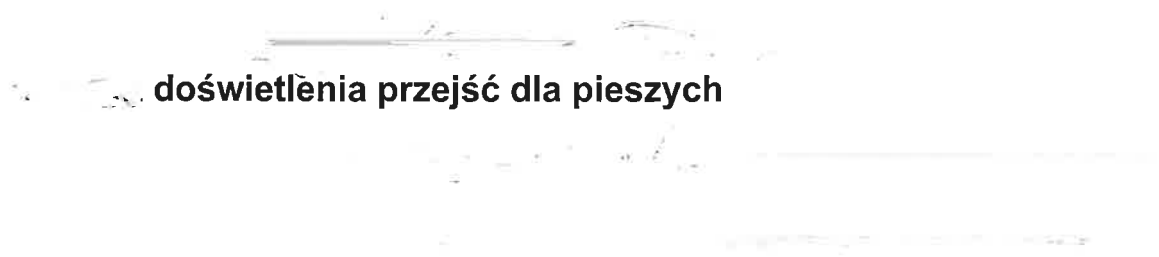


Przykładowe obliczenia
doświetlenia przejść dla pieszych w programie DIALux



doświetlenia przejść dla pieszych



Edytor
Telefon
faks
e-Mail

Spis treści

Projekt doświetlenia przejść dla pieszych	1
Strona tytułowa projektu	2
Spis treści	3
Karta danych oprawy	4
Przejście dla pieszych	5
Lista opraw	6
3D Rendering	
Przedstawienie nieprawidłowych kolorów	
Powierzchnie zewnętrzne	
Element podłoża 1	
Powierzchnia 1	
Izolinie (E)	7
Przejście dla pieszych	
Izolinie (E)	8
Strefa oczekiwania 1	
Izolinie (E)	9
Strefa oczekiwania 2	
Izolinie (E)	10

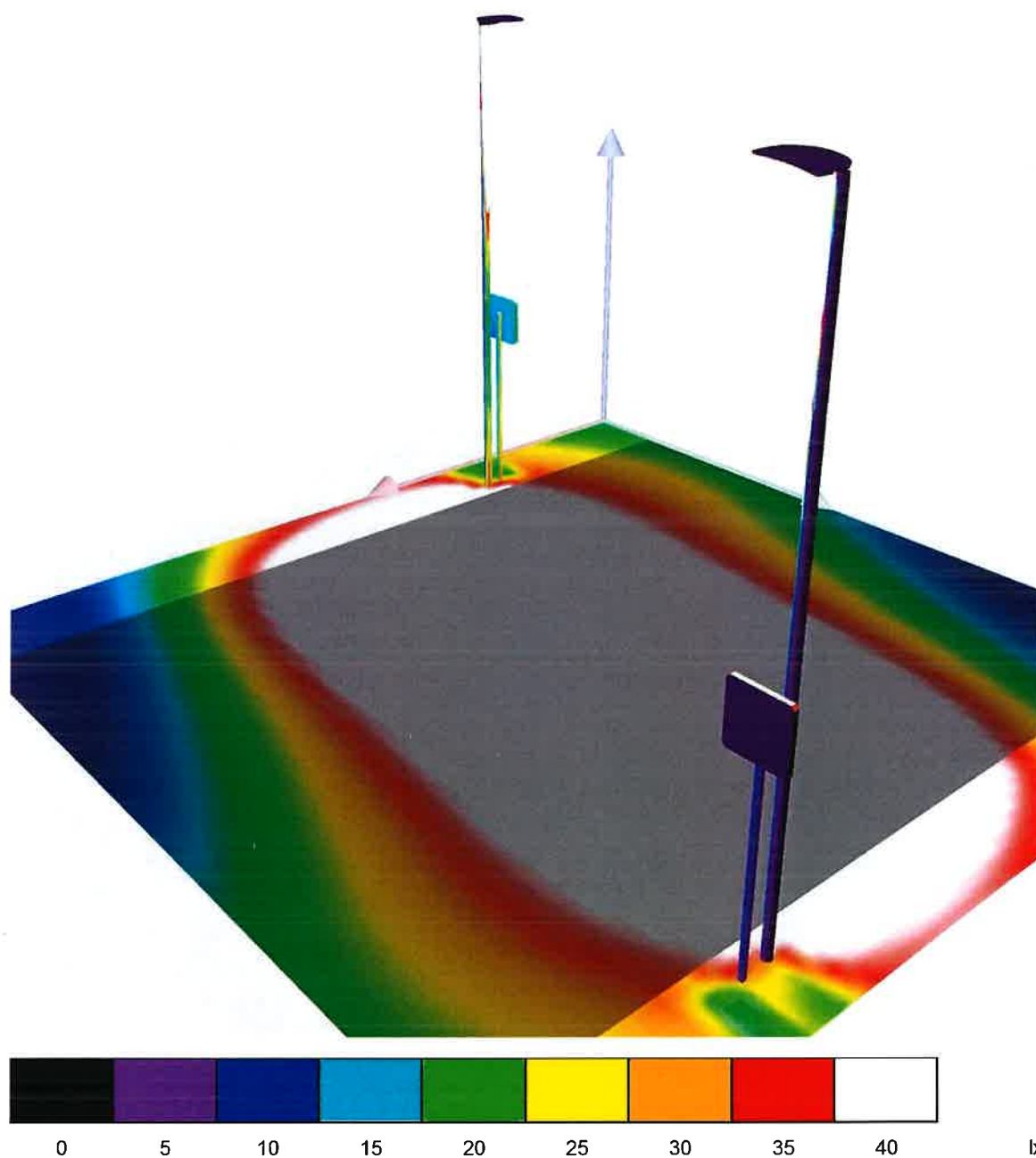
Edytor
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / 3D Rendering



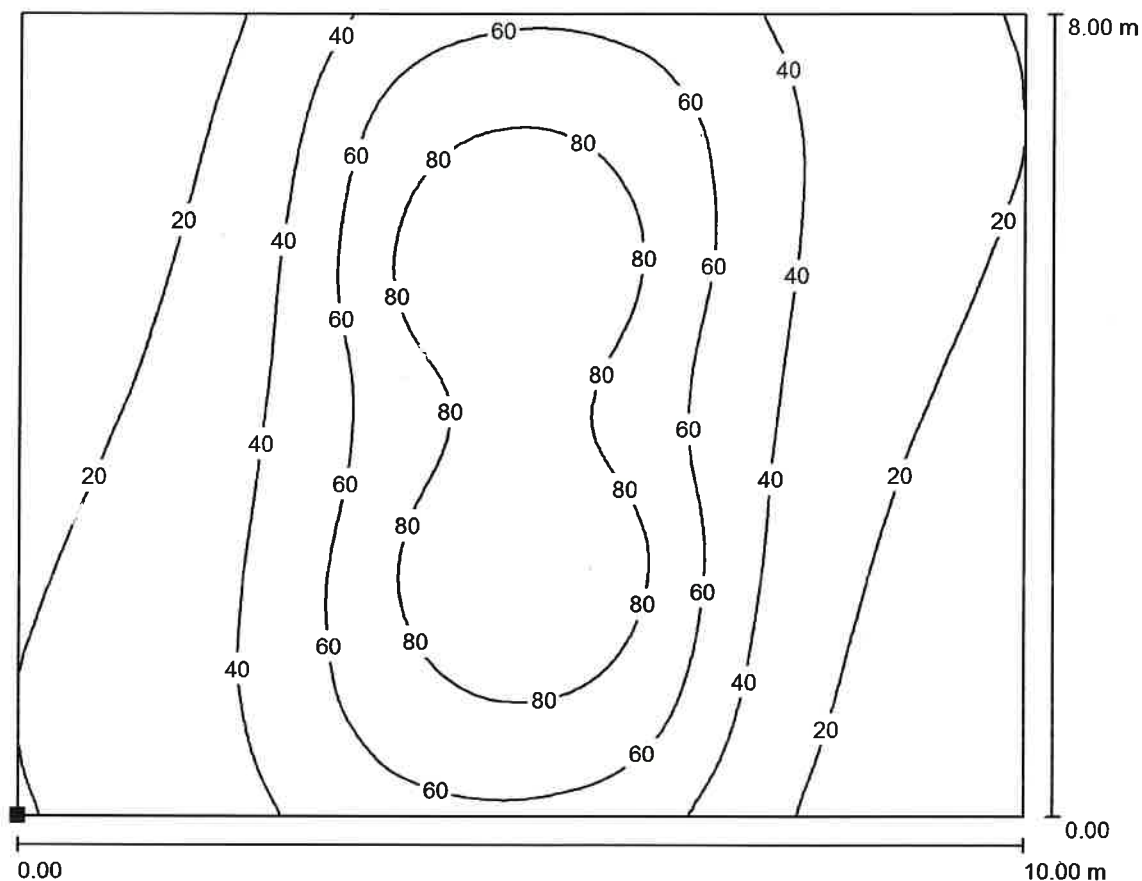
Edytor
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Przedstawienie nieprawidłowych kolorów



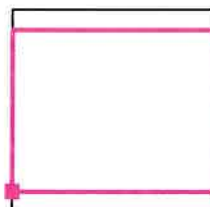
Edytor
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Element podłoża 1 / Powierzchnia 1 / Izolinie (E)



Wartości Lux, Skala 1 : 72

Położenie powierzchni w scenie zewnętrznej:
Zaznaczony punkt:
(0.000 m, 1.000 m, 0.000 m)



Siatka: 64 x 64 Punkty

E_m [lx]
45

E_{min} [lx]
6.36

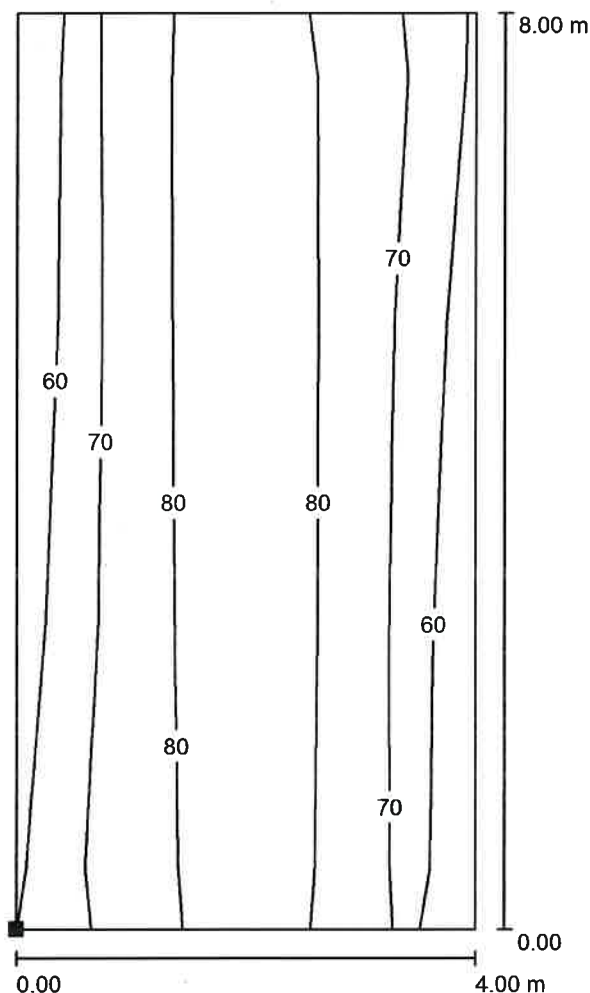
E_{max} [lx]
96

E_{min} / E_m
0.141

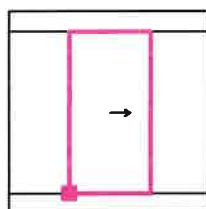
E_{min} / E_{max}
0.066

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Przejście dla pieszych / Izolinie (E)



Położenie powierzchni w scenie zewnętrznej:
Zaznaczony punkt:
(3.000 m, 1.000 m, 0.000 m)



Wartości Lux, Skala 1 : 63

Siatka: 10 x 3 Punkty

E_m [lx]
73

E_{min} [lx]
54

E_{max} [lx]
84

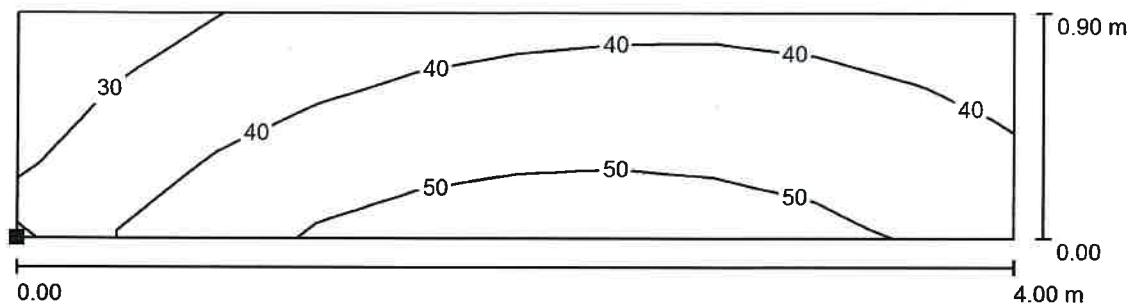
E_{min} / E_m
0.737

E_{min} / E_{max}
0.642

Obrócenie: 0.0°

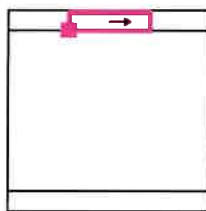
Edytor
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Strefa oczekiwania 1 / Izolinie (E)



Wartości Lux, Skala 1 : 29

Położenie powierzchni w scenie
zewnętrznej:
Zaznaczony punkt:
(3.000 m, 9.000 m, 0.000 m)



Siatka: 10 x 3 Punkty

E_m [lx]
42

E_{min} [lx]
26

E_{max} [lx]
53

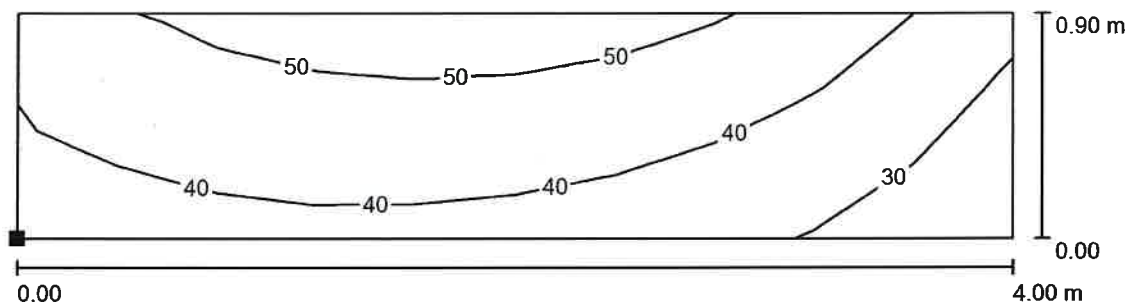
E_{min} / E_m
0.616

E_{min} / E_{max}
0.487

Obrócenie: 0.0°

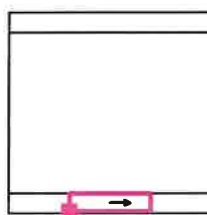
Edytor
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Strefa oczekiwania 2 / Izolinie (E)



Wartości Lux, Skala 1 : 29

Położenie powierzchni w scenie
zewnętrznej:
Zaznaczony punkt:
(3.000 m, 0.100 m, 0.000 m)



Siatka: 10 x 3 Punkty

E_m [lx]
42

E_{min} [lx]
25

E_{max} [lx]
53

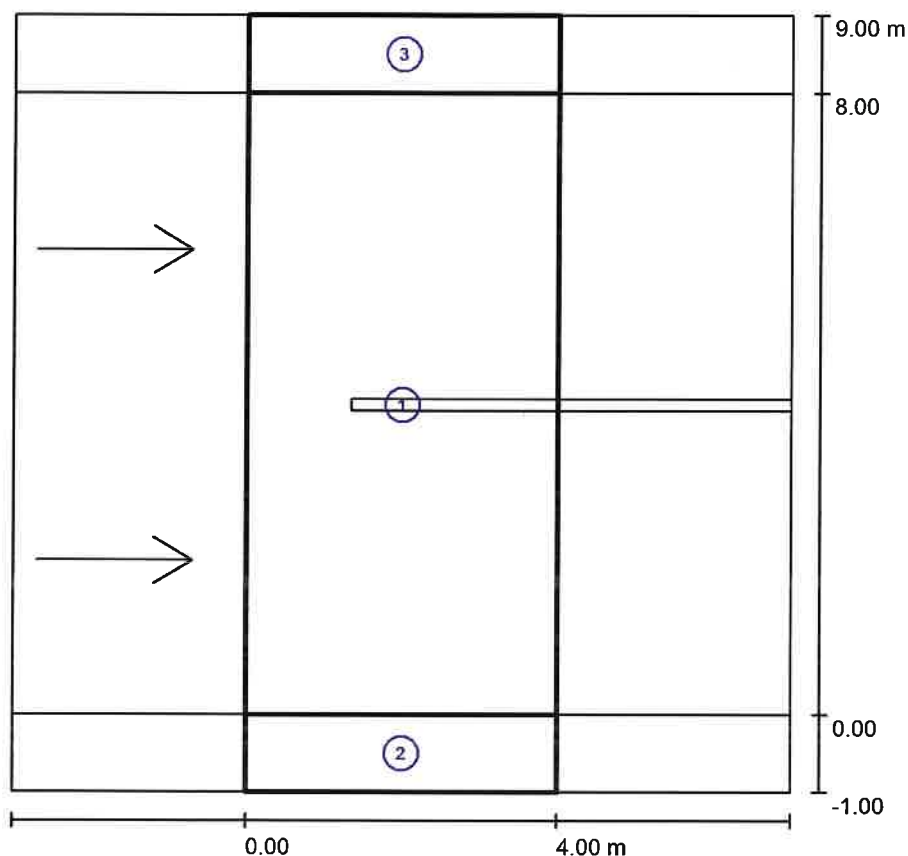
E_{min} / E_m
0.612

E_{min} / E_{max}
0.484

Obrócenie: 0.0°

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

Ulica / Wyniki szczegółowe



Współczynnik konserwacji: 0.67

Skala 1:93

Lista pól oszacowania

- 1 Pole oszacowania Jezdnia 1
 Długość: 4.000 m, Szerokość: 8.000 m
 Siatka: 10 x 6 Punkty
 Przynależne elementy uliczne: Jezdnia 1,
 Nawierzchnia: R3, q0: 0.070
 Wybrana klasa oświetleniowa: ME4a

(Wszystkie wymagania fotometryczne zostały spełnione.)

Wartości rzeczywiste według obliczenia:
 Wartości zadane według klasy:
 Spełnione/nie spełnione:

L_m [cd/m ²]	U0	UI	TI [%]	SR
4.08	0.92	0.96	2	0.69
≥ 0.75	≥ 0.40	≥ 0.60	≤ 15	≥ 0.50
✓	✓	✓	✓	✓

